

משחקים על ההר

מאת: רבקה זונשין



שומר ההר

(עדיף לשחק את המשחק הזה על אדמה רכה או חולית, מפני ש'השומר' עלול לפל).

מה צריך?

דלי או ארגז
כדור
משל - לבחירה

איך משחקים?

1. בוחרים את שומר ההר. הופכים את הדלי או הארגז - זהו ההר שלנו.
2. השומר נעמד על ההר. שאר המשתתפים נעמידים סביבו במעגל, במרחק של מטרים אחדים.
3. המשתתפים זורקים את הכדור, ומשתדלים שהוא יפגע בהר.
4. השומר צריך למנוע את הקליעה להר, בעזרת ידיו ורגליו או בעזרת המשל.
5. מי שהצליח לקלע ולפגוע בהר - מתחלף עם השומר. עכשו הוא בתפקיד, עד שמישהו אחר יפגע בהר ויחליף גם אותו.

כובשי הפסגה

כלם רוצים להגיע ראשונים!
אבל רק צבע אחד יזכה.
משחק מזל תחרותי ומצור

מה צריך?

דף גדול
עט
לורדים - גון שונה לכל משתתף
קבוצה

איך משחקים?

1. מצירים הר גדול על הדף.
2. מסמנים על ההר מסלול טפוס המורכב מהמון נקודות קטנות. מוסיפים מסלולים מקבילים וזהים. מספר המשתתפים.
3. כל משתתף בוחר לו מסלול אחד. בתורו הוא מטיל את הקבוצה, ויכול למתחן קו בלורד שלו ולהתקדם מנקודה לנקודה על המסלול שלו. כמה נקודות אפשר לחבר בתור אחד? לפי המספר שיצא בקבוצה.
- המשתתף היא להיות הראשון שהשוו המצור שלו יגיע אל הפסגה.



אחת שתיים שלוש!
בונים הר!

משחק של מוטוריקה
ותכנון, זריזות וזהירות

הר רם ונשא

מה צריך?

2 חבילות של כוסיות חד פעמיות
2 כסויי עינים
שעון חול

איך משחקים?

1. בוחרים שני מתחרים, ומכניסם לכל אחד מקום נוח לבניית ההר.
2. כל מתחרה מקבל חבילת כוסיות, ומכסה את העינים.
3. הופכים את שעון החול, ושני המתחרים מתחילים לבנות את ההרים. מניחים את הכוסיות הפוכות בשורות שעומדות זו על גבי זו והולכות ומצטמצמות, כמו פינמידה.
4. כשיורדת טפת החול האחרונה - עוצרים את המשחק, ובודקים מי הצליח לבנות את ההר הגבוה ביותר. (הר שהתמוטט אינו נחשב, גם אם היה גבוה יותר).

הלבה הרומחת מתחילה לזרם...
רק מי שיעמיד במקום מוגן - ניצלו!
משחק תנועה משעשע

הצילו! הר הגעש מתפרץ!

מה צריך?

דפים או חשוקים
מנגינה להשמעה

איך משחקים?

1. מפזרים את הדפים או את החשוקים על הרצפה. אלו יהיו האיים המוגנים.
2. משמיעים את המנגינה.
3. כל המשתתפים הולכים בצעדי טפוס (הברכים עולות גבוה והגב כפוף כמו תחת משא כבד). בזמן ההליכה אפשר לדרוך על האיים, אך אסור להשאיר בכונה את הרגל עליהם. חייבים להמשיך לצעד לקצב המנגינה. אסור לשוב ולדרוך על אותו אי לפני שדרכו על אי אחר.
4. מכבים בפתאומיות את המנגינה ומכריזים: "הר הגעש מתפרץ!"
5. כלם קופאים ונעצרים מיד במקום.
6. מי שבדיוק עומד על אי - ניצלו, ומי שלא - יוצא מהמשחק. כדאי להפחית את כמות האיים ככל שהמשתתפים מידלדלים.
- האחרון שנשא - הוא המנצח.

מיהו הר? מיהו עמק?

למי יש שמיעה חדה, תפיסה מהירה וזכרון טוב?
בואו נבדק כמה גדולות האזניים שלכם!

משחק של רכוז והבחנה
שמיעתית

איך משחקים?

1. בוחרים את אחד המשתתפים לתפקיד 'אזנים גדולות'.
2. המשתתף הנבחר יוצא מהחדר. כל שאר המשתתפים מקבלים כל אחד תפקיד: הר או עמק. אנשי ההר צריכים לדבר בקול רם, ואנשי העמק צריכים לנחש.
3. קובעים אילו מלים יש להגיד כאשר 'אזנים גדולות' חוזר.
4. קוראים לאזנים גדולות להכנס פנימה. מסמנים תנועה מסכמת ביד, ובאותו רגע כלם צריכים להגיד יחד את המלים שנקבעו, כל אחד לפי גבה הקול שנקבע לו מראש.
5. עתה, האם ניצליה בעל 'האזנים הגדולות' לזהות כל אחד מהמשתתפים - מיהו הר ומיהו עמק?

ההר בסכנה!
משחק מלחמה
וקליעה למטרה

רוצים לטפס על הרים?
בואו להצטייד קודם!
משחק שכל
מזל...

מצטיידים למסע!

מה צריך?

4 קביות
דף ונפרון לכל משתתף

איך משחקים?

1. כל משתתף בתורו מטיל את ארבע הקביות.
- כאשר אחד המשתתפים מקבל על אחת הקביות את המספר 4, הוא מציר על הדף את תרמיל המסע.
- מי שלא קבל 4, ממשיך להטיל את הקביות בכל פעם שמגיע תורו, עד שעולה לו המספר 4.
2. מי שזכר קבל את המספר 4, זורק מעתה בתורו שלוש קביות. כאשר הוא מקבל את המספר 3 - הוא מציר על הדף את הדגל שיתקע בראש ההר.
- האחרים ממשיכים להטיל ולהמתין. עד שגם להם יהיה דגל.
3. מי שזכר קבל את המספר 3, זורק מעכשו שתי קביות. כאשר עולה בגורלו המספר 2, הוא מציר על הדף את החבל הארוך שבעזרתו יטפס.
- האחרים ממשיכים להטיל את הקביות שלהם בכל תור, עד שגם להם יהיה חבל.
4. מי שזכר יש לו תרמיל, דגל וחבל - מטיל מעכשו קבוצה אחת. ובכל פעם מציר יתדות בעבור הספוס. לפי המספר שמראה הקבוצה.
5. הראשון שמצליח לאסוף: תרמיל, דגל, חבל ומאה יתדות - מנצח!

רוצים להגיע ראשונים?
מתחילו לרוץ ממספר למספר!
משחק של הבחנה.
קואורדינציה וזריזות

אל הפסגה!

מה צריך?

דבק חשמל או דפי בריסטול
לורד
שעון עוצר

איך משחקים?

1. אם משתמשים בדבק חשמל - מדביקים על הרצפה רצועות דבק בצורה מעגלית, כעין ספירלה רחבה. אמצע הספירלה - זהו ראש ההר.
- על הרצועות רושמים מספרים מאחת ומעלה. עד איזה מספר מגיעים? זה תלוי במספר המשתתפים ובמקום. המספר הגבוה ביותר צריך להיות במרכז הספירלה - בראש ההר - ושאר המספרים מספרים על גבי הספירלה - בסדר אקראי.
- אם משתמשים בדפים - גוזרים אותם לגדל של כף רגל גדולה, רושמים על כל אחד מספר, ומסדרים באותו אופן - המספר הגבוה במרכז, והאחרים מספרים סביב בלי סדר.
2. כל משתתף בתורו צריך ללכת במהירות ממספר למספר לפי סדר המספרים. עד שיגיע לראש ההר. מפעילים את השעון וסופרים לכל אחד תוך כמה זמן הגיע אל היעד.
- המנצח הוא זה שעשה את ה'מסלול' בזמן הקצר ביותר.

