

משחקים סיפור

רבקה זונשיין

בום בום בום!

משחק מאתגר ומשעשע.

איזו מלה אסור להגיד?
תצליחו לגלות?

איך משחקים?

1. בוחרים את אחד המשתתפים לתפקיד המספר. הוא מחליט איזה ספור לספר - קצה שהאחרים לא קראו, מתוך ספר או גליון עתון לא מכר.
 2. המספר בוחר מלה שאסור לו להזכיר, ושומר זאת בסוד.
 3. המספר מספר את הספור, ובכל פעם שהמלה מופיעה - הוא מחליף אותה במלה "בום".
 4. מי שמצליח לגלות מהי המלה האסורה, מקבל את תפקיד המספר הבא.
- אפשר לבחור מלה שחוזרת על עצמה הרבה, או לדרגת קשי גבוהה יותר - מלה שכיחה פחות.

הספור התבלבל לגמרי!
מי יצליח לסדר אותו?

סדרו את הספור

מה צריך?

קטע כתוב של ספור (הארץ והמרפבות אמורים להתאים לרמת המשתתפים)
לורך עכה
בריסטול גדול
עפרונות ודפים ריקים לכל משתתף

איך משחקים?

1. מנהל המשחק (עדיף מישהו בוגר) מעתיק את הספור לבריסטול בלורך עכה - כאשר בכל משפט הוא משנה ומבלבל את סדר המלים.
2. את הבריסטול הפתוח תולים על הקיר.
3. כלם קוראים את הספור המבלבל, וכל אחד מנסה לכתוב אותו מחדש בדף שול, ולסדר את המשפטים בצורה הגיונית.
4. המנצח הוא זה שהצליח ראשון לתקן את הספור.

משחק יצירתי במיוחד!

ספור מהקפסה

ספור משתף הולך ונרקם,
ומקבל בכל פעם תפנית מפתיעה.

משחק שמתאים לילדים בוגרים.
דורש הכנה מראש של הפתקים.

מה צריך?

דפי ממו בצבעים שונים.
קפסה עם מכסה
עט

מה עושים?

על דפי הממו כותבים משפטים לספורים.
התחלות לספור על דפי ממו מצבע אחד.
משפטי המשך על דפי ממו מצבע אחר.
ומלים על דפי ממו מצבע נוסף.

רעיונות למשפטי התחלה - לפני שנים רבות...
היה היה פעם... / יום אחד הלכתי... / כשהייתי קטן...
היה זה יום יפה... / הרעש שנשמע בחוץ...
פתאום נפתחה הדלת... / "מה קורה כאן?" צעק מישהו...

רעיונות למשפטי המשך - ואז היא ראתה מולה...
אוי ואבוי! שכחתי... / לאחר שבוע ימים...
ובאותו הזמן, הרחק משם... / אני לא מבין מה קורה כאן! אמר...
אבל מה שקרה בסוף היה... / "אתה מפר לי מאד..."

רעיונות למלים - בננה / הונולולו / תרנגול / בום טראח! / פתחתי / עציץ / לא יתכן! / פוטנציאל.

איך משחקים?

1. אחד המשתתפים מוציא פתק עם משפט התחלה.
2. הוא מקריא אותו וממשיך את הספור במשך דקה או עד שהוא נתקע.
3. המשתתף הבא בתור מוציא פתק עם רעיון למשפטי המשך או פתק של מלה, וממשיך את הספור מהמקום שבו הפסיק הראשון - תוך שמוש במה שיצא לו בפתק שהוציא.
4. כשעוברת דקה או כשהמספר נתקע, מוציא המשתתף הבא פתק נוסף וכן הלאה, עד שהספור מגיע לסיומו הטוב.

כדאי למנות מישהו שיירשם את הספור המתגלגל בזמן המשחק!

מוצאים תשובה



לכל שאלה מסתתרת
תשובה בספר.
ואם לא? מוצאים קשר.

מה צריך?

ספר לכל משתתף (כדאי לגנו בסגנון הספרים)

איך משחקים?

1. בוחרים את אחד המשתתפים לתפקיד ה'שואל'.
2. הוא שואל שאלה ומכריז באיזה עמוד צריך למצוא תשובה.
3. כל משתתף בוחר ספר, פותח בעמוד שהכריז ומחפש תשובה מתאימה.
4. המשתתף שמצא את התשובה המקורית ביותר מקבל את תפקיד ה'שואל' הבא.

ספור חי

איך משחקים?

1. כל המשתתפים יושבים בחצי עגול.
2. משתתף אחד נבחר להיות המספר.
3. הוא מתחיל לספר ספור אמיתי או מדמיון, ובמהלך הספור הוא מצביע על אחד המשתתפים.
4. המשתתף שנבחר נעמד ומתחיל להציג את מה שהמספר תאר.
5. המספר ממשיך לספר והנבחר ממשיך להציג עד שהמספר מצביע על משתתף אחר, שנעמד במקום הקודם ומתחיל להציג.

דגמה לספור:

המספר: "היה היה מלך זקן..." (מצביע על משתתף א')
משתתף א' הולך כפוף, מחזיק מקל ושרביט מדמים.
המספר: "שיצא יום אחד למסע על הסוס שלו..." (מצביע על משתתף ב')
משתתף ב' נעמד על ארבע כמו סוס ומתחיל לדהר...

בדיחה בוכה

איך משחקים?

1. כל משתתף לפי התור צריך לספר בדיחה מצחיקה בעוד הוא בוכה ומילל.
2. אחר כך אפשר לספר ספור עצוב (לא אמיתי) תוך כדי צחוק וצחלה.

משחק משעשע ביותר.