



בול פגיעה לנסיעה

יענקי ושמוליק לוקחים תמיד לנסיעות שחמט מגנטי קטן. החלקים נצמדים למקומם במגנט, וגם כשהמכונית מטלטלת ומקפצת - כל החילים שעל הלוח נשארים במקומם. היום נכין משחק 'בול פגיעה' תוצרת בית, שמתאים גם הוא למשחק בנסיעות (וגם בבית...) - את החלקים תוקעים בחורים, ומנסים לנחש את סדרת הצבעים שבחר חברנו למשחק. הכנה פשוטה ונחמדה למשחק מקסים שיעסיק אתכם בנסיעות ארוכות או בשעות משעממות של חפשה... בהצלחה!



1. לוקחים שתי תבניות קלקר.



2. בסקין יפנית חותכים את שולי אחת מהתבניות - בעזרת מברג.



3. בעזרת דבק חם מדביקים את ה'שול' בסמוך לקצה התבנית השנייה, כשפניו אל הקצה - כך נוצר כעין מסך המסתיר את החלק הזה של התבנית. כאן נסתיר במהלך המשחק את הסדרה הסודית שבחרנו.

מה צריקה:

- תבניות קלקר (של עופות או של פרוח/דקות, אפשר להשיג נקי באטליז)
- סכין יפנית
- דבק חם
- מקלוני אצנים
- לורדים
- טוליפ



4.

מכינים את החלקים המסומנים 'בול' או 'פגיעה' - משאירים מקלוני האצנים, כלומר מהחלק המרכזי שנותר לאחר שהסרנו את שני הקצוות. צובעים חצי מהמקלונים הללו בשחור, ואת האחרים משאירים לא צבועים.



5.

חותכים את ראשי הקיסמים - משאירים לראש המקלון רגל קטנה, והנה צורת 'פגיעה'. צובעים את ראשי הפטריות שונים, כעשרים פטריות בכל צבע.

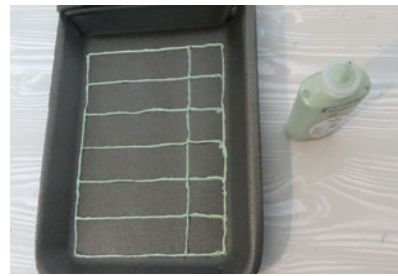


6.

חותכים את ראשי הקיסמים - משאירים לראש המקלון רגל קטנה, והנה צורת 'פגיעה'. צובעים את ראשי הפטריות שונים, כעשרים פטריות בכל צבע.



7.



8. מוסיפים לשרטוט פס נוסף לאורך - בצד התבנית.



9.

9. בעזרת סרגל ועט, משרטטים קווים רחביים על תבנית הקלקר, במקומות שונים, כבתמונה.



10.

10. שורה נוספת של ארבעה שקעים יוצרים מאחורי המסך המסתיר.



11.

11. בעזרת אחד מהמקלונים החתוכים, יוצרים שקעים מדקים בתבנית הקלקר: בכל רבוע ימני קטן יוצרים ארבעה שקעים (במבנה של רבוע - ראוי תמונה), ובכל מלבן יוצרים ארבעה שקעים בשורה.



12.

12. מכינים עוד לוח זהה בשביל השחקן השני, ואפשר להתחיל לשחק!



13.

13. מכינים עוד לוח זהה בשביל השחקן השני, ואפשר להתחיל לשחק!

איך משחקים?

כל שחקן בוחר ארבעה צבעי 'פטריות', ותוקע לפי סדר כלשהו מאחורי המסך שלו, בלי שחברו רואה. כל אחד בתורו מנחש סדרה של ארבעה צבעים, ותוקע אותה בשורה על הלוח. חברו בודק ומעדכן כמה צבעים בסדרה זו הם 'פגיעה' אצלו - כלומר, קיימים אצלו בסדרה ששחקר, אך לא במקום הנכון; וכמה הם 'בול' - עומדים בדיוק במקום. יתכן גם שאין בכלל 'בולים' או 'פגיעות', ואף אחד מן הצבעים שנחשנו אינו קיים בסדרה של השחקן. תוקעים ברבוע הצדדי שליד השורה סמוכה 'בולים' (מקלונים בהירים) ו'פגיעות' (מקלונים שחורים) בהתאמה, והתור עובר לשחקן השני. בתור הבא מנסים לנחש סדרה נוספת - עד שמגלים מה בחר השחקן.