

הוראות למשחק מסלול חיריק

משתתפים: 2
מה מכיל המשחק?
לוח משחק.
שני חיילים.
קוביה.

מטרת המשחק:
למידה ושינון של תנועת החיריק.

איך מתחילים?
כל משתתף מטיל את הקוביה,
המשתתף שיצא לו מספר גבוה יותר -
מתחיל ראשון.

מהלך המשחק:
כל משתתף בתורו מטיל את הקוביה,
וצועד על לוח המשחק לפי המספר שיצא לו בקוביה.
תוך כדי הצעידה במשבצות הוא צריך לקרוא את הכתוב.
כמשבצת שיש רק אות -
יש לומר את צליל האות (כאילו האות מנוקדת בשווא).
מי שטועה בקריאה, צריך לחזור שלושה צעדים אחורה.

המנצח:
המשתתף שהגיע ראשון לסוף המסלול.



צ

ך

ט

ר

ג

פ

ה

ו

ק

י

ת

ת

ק

ש

ל

התחלה



04-6570981 | האדינו לטיפים | ab046570981@gmail.com | peleot.co.il
מתוך הערכה להקניית הקריאה של מכון פלאות | כל הזכויות שמורות

א ב ג ד ה ו ז ח ט י כ ל מ נ ס ע פ ק ר ש ת צ כף חץ חיריק