

מבחן הקיסם לפרשת זהאת הברכה

	ב. מול איזה מקום היה ממקום קבורת משה רבנו?	א. איזה תאר נתנו למושה רבנו בתחילת הפרשה?	
ג. באלו מילים מתחילה פרשتنا?	ה. היכן היה מקום קבורהו של משה רבנו?	ד. על איזה שבט נאמר 'זינק מון הבשין'?	ג. ומה המשיל משה את שבט זו?
ו. איזה תאר נתן משה לבניים?	ט. במה ברה משה את ארצנו של יוסף?	ו. כיצד וקראים בפרשה 'ונכשו' של אדם?	ו. איזה שבט נתברר בחלוזן הפלחת אכוכית לבנה?
ג. כמה נמושל מושבו של שבט אשר?	כ. איך נכתב בפרשتنا במקום ירושה?	ל. כיצד נקרה בתורה לחלאית שיש בגוף האדם?	כ. כיצד נקרה העליה לתורה בפרשتنا עם פילדים?
צ. איזו עיר מזרחית בארץ ישראל הראתה להמשה?	ג. איזה הר הגער בפרשנה	ע. איזו תפלה התפלל משה על יהושפט שהי עזרהו? ...	צ. כיצד הتمלא יהושע בן נון בחכמה?
ת. איזה פסוק מפרשנתנו אנו ואנדים בכל בקר?	ש. כיצד נקרה בפרשנה בני עשו?	ז. את מה טבל שבט אשר בשמו?	ק. כיצד כינה משה רבנו את ראשו של יוסוף?

מבחן הקיסם לפרשת זהאת הברכה

	א. אפרים	ב. בית לחם	
ג. גור אריה	ד. דם ענבים	ה. הפלאה הנואל	ו. ייחי
ז. זאב	ח. מרבי וקשתי		ט. ישקר אלקים וכמנשה כאפרים וכמנשה
כ. כבדי מזקה	ל. לא	מ. מאה ארבעים ונשבע	ג. נחש
ס. סודם	ע. עברתם	פ. פחז כפמים	צ. צידן
ק. קרח ועדרתו	ר. ראיון	ש. שכם	ת. תחת ירכו

לGBTQIA+ • אחר-ההמץ הותך תחומי להצלחת הילד • ל문화ה • הכשרה • ציוויל • יעד
לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדוקנת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם 'בוחנים' והסטודנטים הם 'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד 'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. 'נבחן' משחיל את הקשitis דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשitis תפיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשitis בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!