

# מבחן הקיסם לפרשת וישב

	<p><b>ב.</b> להיכן הכניס פוטיפר את יוסף?</p>	<p><b>א.</b> איך נקראת שירת ערביים בפּרשֶׁתנוּ?</p>	
<p><b>ו.</b> מה אמרה רוח הקדש אחרי שרצו לזרקו לבור?</p>	<p><b>ה.</b> מה עשו אלמות האחים לאלמתו של יוסף?</p>	<p><b>ד.</b> לאיזה מקום הלכו אחי יוסף על פי דברי האיש?</p>	<p><b>ג.</b> מיהו האיש שמצא את יוסף תעה בשדה?</p>
<p><b>י.</b> למי נמכר יוסף בעשרים כסף?</p>	<p><b>ט.</b> מה היתה תגובת יעקב כשראה את כתנת יוסף בדם?</p>	<p><b>ח.</b> באיזו צורה התגלו השמש והירח כשהם משתחווים ליוסף?</p>	<p><b>ז.</b> איך נקרא הבן הצעיר במשפחה? "בן ..."</p>
<p><b>נ.</b> מה גילה יוסף בבור כשנזרק לתוכו?</p>	<p><b>מ.</b> מי הם האנשים שקנו את יוסף מאת האחים?</p>	<p><b>ל.</b> מה אמר ראובן לאחיו כאשר רצה להציל את יוסף ממנות?</p>	<p><b>כ.</b> איזה בגד עשה יעקב ליוסף שגם לקנאת אחיו?</p>
<p><b>צ.</b> באיזה בגד כסתה תמר את פניה?</p>	<p><b>פ.</b> כאשר הגיע יוסף למצרים מי קנה אותו?</p>	<p><b>ע.</b> מאיזה מקום שלח יעקב את יוסף לראות את שלום אחיו?</p>	<p><b>ס.</b> כיצד נקראים 'משרתי פרעה' בלשון הפרשה?</p>
<p><b>ת.</b> להיכן עלה יהודה לגזז את צאנו?</p>	<p><b>ש.</b> מי חלם שהוא נותן את הכוס על כף פרעה?</p>	<p><b>ר.</b> מי מהאחים רצה להציל את יוסף ולהשיבו אל אביו?</p>	<p><b>ק.</b> מה עשה ראובן כשראה שיוסף לא נמצא בבור?</p>

# מבחן הקיסם לפרשת וישב

<input type="radio"/>	<b>א.</b> אַרְחַת יִשְׁמְעָאִלִים	<b>ב.</b> בֵּית הַסֵּהַר	<input type="radio"/>
<b>ג.</b> נְבְרִיאַל הַמְלָאָה	<b>ד.</b> דָתָן	<b>ה.</b> הַשְׁתַּחֲוֹו	<b>ו.</b> וְנִרְאָה מָה יִהְיֶה חֲלִמְתִּיו
<b>ז.</b> זְקֹנִים	<b>ח.</b> חֲלוּם	<b>ט.</b> טָרַף טָרַף יוֹסֵף	<b>י.</b> יִשְׁמְעָאִלִים
<b>כ.</b> כְּתוּבַת פָּסִים	<b>ל.</b> לֹא נִכְנָוּ נֶפֶשׁ	<b>מ.</b> מְדִינִים סְחָרִים	<b>נ.</b> נֶחְשִׁים וְעֶקְרָבִים
<b>ס.</b> סְרִיסֵי פְרֹעָה	<b>ע.</b> עֵמֶק חֲבָרוֹן	<b>פ.</b> פּוֹטִיפָר	<b>צ.</b> צָעִיף
<b>ק.</b> קָרַע אֶת בְּגָדָיו	<b>ר.</b> רְאוּבֵן	<b>ש.</b> שַׁר הַמִּטְשָׁקִים	<b>ת.</b> תַּמְנָת

## הוראות המשחק

### מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

### מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

### המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

### מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
  - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
  - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
  - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
  - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!