

מבחן הקיסם לפרשת וישלח

	<p>ב. לאן הצטוו יעקב לעלות בבואו מפדן ארם?</p>	<p>א. איך נקראות נקבות החמור?</p>	
<p>ו. מה כתוב בפסוק במקום שיעקב נשאר לבדו?</p>	<p>ה. מה עשו שמעון ולוי לאנשי שכם?</p>	<p>ד. מי יצאה לראות בבנות הארץ?</p>	<p>ג. איזה חלק בבהמה נאסר באכילה לבני ישראל?</p>
<p>י. מה שם הנחל שיעקב העביר בו את כל רכושו?</p>	<p>ט. איך נקראים הילדים בפרשתנו?</p>	<p>ח. מה שם אביו של שכם?</p>	<p>ז. מי הוא האדם שנקרא בשמו על שם עשירותו המפלגת? "מי ..."</p>
<p>נ. מה שם בנו הבכור של ישמעאל?</p>	<p>מ. מה שלח יעקב בתחלת הפרשה?</p>	<p>ל. כיצד נכתב בפרשה במקום: המחנה הנשאר יהיה "להצלה"?</p>	<p>כ. היכן הכה שרו של עשו את יעקב?</p>
<p>צ. כיצד נקרא אביה של אהליבמה אשת עשו?</p>	<p>פ. איך קרא יעקב למקום שפגש בו את שרו של עשו?</p>	<p>ע. מה אמר יעקב לשמעון ולוי אחרי הריגת העיר שכם?</p>	<p>ס. להיכן הגיע יעקב בראשונה לארץ ישראל?</p>
<p>ת. מה שם אחד מאלופי עשו?</p>	<p>ש. מי הן הראשונות שנגשו להשתחוות לעשו?</p>	<p>ר. מי נקברה בדרך אפרת היא בית לחם?</p>	<p>ק. מה שם אחד מבני עשו?</p>

מבחן הקיסם לפרשת וישלח

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה-המרכז הרב תחומי להצלת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

כיום ותוכן לקבצי - אחיה ידע

<input type="radio"/>	א. אַתּוֹנוֹת	ב. בֵּית אֵל	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ג. גֵיד הַנְּשָׂה	ד. דִּינָה בַת לֵאָה	ה. הָרְגוּ כָּל זָכָר	ו. וַיִּתֵּר יַעֲקֹב לְבָדוֹ	<input type="radio"/>
ז. זָהָב	ח. חֲמוֹר	ט. טָפָם	י. יִבְקָה	<input type="radio"/>
כ. כַּף הַיָּרֵךְ	ל. לְפָלִיטָה	מ. מִלְאָכִים	נ. נְבִיּוֹת	<input type="radio"/>
ס. סְכוּת	ע. עֲכָרְתֶּם אוֹתִי	פ. פְּנוּאֵל	צ. צַבְעוֹן	<input type="radio"/>
ק. קָרַח	ר. רַחֵל	ש. שָׁפְחוֹת	ת. תִּימָן	<input type="radio"/>

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!