

מבחן הקייסם לפרשת ויקרא

	ג. מיאלן עופות אפשר לחייב קרבו עליה?	א. מהיכן קרא ה' למשה?	
ו. מה הם שלושת הmulim הראשוניים בפירוש?	ה. איך נקראת שטיית הקרב והכעריים בימים?	ד. ממה אסור להקтир אשה לה?	ג. מה שנאוי אצל ה' בקרבון?
ו'. איך נקרא בפירוש לנו צד המצובם?	ט. אדם שונגע בנבלת חיה טמאה מה דינוע?	ח. איך נקרא קרבו שטבאים אותו על חטא?	ז. "וھסיר את מראותו", מה היא מראות?
ג. איך נקרא חתור הבהמה לחקלקים?	כ. מה חיבים لتת על כל קרבו?	ל. מה הם הבשריים שטבאים אותם לקרבו מנחה?	כ. כיצד נקראים רגלי הבהמה?
א. באיזה צד של המזבב היה מקום שחיטת העליה?	ג. איך נקרא החלב המכוסה את מקום השחיטה?	ע. איזה קרבן עלול על המזבב כליל לה'?	ס. כיצד המשבח שהביאו לקרבן מנחה?
ת. באיזה מקום אפשר את מנחת המאפה?	ש. כמה זריקות זרקו מדם העלה על המזבב?	ט. מה הוא אחד משמעות מזבח מאפה תנור?	ק. מה הקтир הכהן על המזבב מקרבו המנחה?

מבחן הקיסם לפרשת ויקרא

	א. אַהֲל מָעוֹד	ב. בְּנֵי יִזְחָאֵל	
ג. פָּל	ד. זְבַש	ה. בְּדַחָה	ו. וַיִּקְרָא אֶל מֹשֶׁה
ז. זְפָק	ח. חַטָּאת	ט. טְמֵא	י. יְרֵה הַפְּזַבֵּת
כ. כְּרֻעִים	ל. לְבָנָה	מ. מְלֵח	ג. גַּתָּאת
ס. סְלָת	ע. עַלָּה	פ. פְּדָר	צ. צָפֹול
ק. קְמַץ	ר. רַקִּיקִי מִצּוֹת	ש. שְׂתִּי מִתְנָנוֹת שְׁהָן	ת. תְּנֵאָר

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכז התוב תחומי להצלחת הילד
- למדוחה • הכשרה • כינור • יגד

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדוקנת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם 'בוחנים' והסטודנטים הם 'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד 'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. 'נבחן' משחיל את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשิต בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובות הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!