

מבחן הקיסם לפרשת תזריע-מצורע

	<p>ב. איזו אצבע היד והרגל שעליהם נותן הכהן מן השמן שבכפו?</p>	<p>א. אל מי מביאים אדם שיש בעורו שאת או ספחת או בהרת?</p>	
<p>א. מה הוא הפסוק הראשון בפרשת תזריע?</p>	<p>ה. מה עושה הכהן לנגע כשרואה אותו בפעם הראשונה?</p>	<p>ד. איך נקרא עני שאין ידו משגת לקרבן?</p>	<p>ג. איך נקרא אדם שנמרט שער ראשו כלפי פניו?</p>
<p>י. מהו צבע הנגע בקירות הבית?</p>	<p>ט. מה צריך המצרע לקרא בקול כשיזיב בדד מחוץ למחנה?</p>	<p>ח. מה הוא הקרבן המזכר בפרשתנו?</p>	<p>ז. איך נקרא אדם שיוצאת טמאה מגופו?</p>
<p>נ. מה שם הנגע שישנו רק בראש או בזקן?</p>	<p>מ. איך נקרא אדם שיש בגופו צרעת?</p>	<p>ל. איזה צבע שער המופיע בבהרת סמן הוא לטמא אותו?</p>	<p>כ. מה עושה המצרע עם בגדיו ביום טהרתו?</p>
<p>צ. איזה צבע שער שונה מופיע בנגע הנתק?</p>	<p>פ. איך נקרא בפרשתנו נגע המתפשט בעור?</p>	<p>ע. מה מקריבה הילדת?</p>	<p>ס. מה שם אחד מהנגעים הלבנים?</p>
<p>ת. מה מביא הצרוע כדי להזכיר לו שעליו להשפיל את עצמו?</p>	<p>ש. את מה יגלח הצרוע ביום השביעי?</p>	<p>ר. איזה שער צריך לגדל הצרוע אשר בו הנגע?</p>	<p>ק. איך נקרא אדם שנמרט שער ראשו?</p>

מבחן הקיסם לפרשת תזריע-מצורע

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה-המרכז הרב תחומי להצלחת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

כיום ותוכן למידה - אחיה ידע

<input type="radio"/>	א. אָהַרֵן הַכֹּהֵן	ב. בֵּהוּ	<input type="radio"/>
ג. גִּבְחַ	ד. דָּל	ה. הַסֵּגֶר	ו. וַיְדַבֵּר ה' אֶל מֹשֶׁה לֵאמֹר
ז. זָב	ח. חֲטָאֵת	ט. טָמֵא טָמֵא	י. יִרְקַרְקוּת אוֹ אֲדַמְדָּמֹת
כ. כַּפּוֹס בְּגָדִים	ל. לָבֹו	מ. מְצוֹרַע	נ. נִתְקַ
ס. סַפְחַת	ע. עוֹלָה	פ. פְּשָׁה הַנִּנְעַע	צ. צָהָב
ק. קִרְחַ	ר. רֹאשׁוֹ	ש. שְׁעָרוֹ	ת. תּוֹלַעַת שָׁנִי

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!