

מבחן הקיסם לחג המצות

	ב. באיזו עיר היה מסבוי רביעי עקיבה חבריו ומלמידיו?	א. כמה כוסות של יין אנו שותים בליל הפסדר?	
ג. כמה מה אנו שותים ארבע כוסות?	ה. כמה אנו קוראים בליל הפסדר?	ד. לזכור מה אנו משתמשים בליל פסח דזק庵 בין אדם?	ג. איך נקרה הכלוי בו אנו שותים יין?
ו. איזה משלקה מצהה מן המבחר לקחת למצות ארבע כוסות?	ט. מה אנו מפסיקים להזכיר בתפילה שמונה עשרה?	ו. על מה נאמר אסור 'בל יראה אבל יפצא'?	ז. מה מנה על קערת ליל הפסדר זכר לקרבן פסח?
ג. מה הוא הפטון שבו אנו אומרים שמי שעוזשה פסדר זהה נהיה רצוי?	כ. מה אנו אוכלים זכר ל'ימררו את פיהם?	ל. למה אנו מצפים (ושרים) בסיום סדר פסח?	כ. מה הוא הפטבול הראשון בליל הפסדר?
צ. איך נקרה אכילת האפיקום בליל הפסדר?	ג. ממה שלשת הבדורים שאם לא אמרם לא יצא ידי חובתן?	ע. מה אנו מכינים כדי שנוכל לבשל מים טוב לשבת?	צ. איך נקרה אכילת השלחן בליל פסח?
ט. מהי התפילה הנאמנרת במוסף يوم טוב ראשון של פסח?	ש. באיזה קטע בהנזה אנו פותחים את הדרת?	צ. איך נקרה גיטילת ידים נשניה לפנינו אכילת המצה?	ק. איזה נס נಡול ארע לבני ישראל בשבי עלי של פסח?

מבחן הקיסם לחג המזות

	א. ארבע כוסות	ב. בני ברק	
ג. נבי ע	ד. קם	ה. הגדה של פסח	ו. והוציאתי והצלתי ונאלתי ולקחתי
ז. זרוע	ח. חמץ	ט. טל וקמטר	י. יין אדם
כ. כרפס בימי מלך	ל. לשונה הבאה בירושלים	מ. מירור	ג. גראזה
ס. סדר	ע. ערוב תבשילין	ג. פסח מצה ומירור	צ. צפוי
ק. קריית ים סוף	ר. רחצה	ש. שפוער חומתיה	ת. תפילה טל

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדוקנת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והסטודנטים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשitis דרך הנكب לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשitis תופיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשitis בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובות הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!