

מבחן הקיסם לפרשת נח

	ב. מה הוא אומד מסתמי בעלי הימים שנכנסו לתבה?	א. באלו מילים פותחת הפרשה?	
ג. השלים את הפסוק: "וַיֹּאמֶר יְהוָה אֱלֹהִים לְעֵמֶק הַיָּם וְלְבָנָתָיו לְבָנָתָךְ אַתָּה אֲנִי לְךָ..."	ה. מי היה אחיו של אברהם, שהיה גם אחיה של שרי?	ד. מה שם אחד מבני ייוא?	ג. מآل עזים נצטעה נח לבנות את תבה?
ו. מה הוא השם הנוסף לשירה אמונה בפרשנה?	ט. אילו בהמות נכנסו לתבה שבעה?	ח. איך נקרא עוז צל בפרשנתנו?	ז. למה שמשה הקומה התתחזנה בתבה?
ג. מי מקנה בפרשנה "צדקה תמים"?	כ. איזה ענש יקבלו האנשים אם לא ישובו בתשובה?	ל. מי היה אחיך של שרי?	כ. במה משח נה את תבה מבית מהוחץ?
א. איך נקרא מלון בפרשנה?	ג. באיזו ברכה בירך ה' את נח ובניו לאפרה המבול?	ע. את מי שליח נח בתחילת הקלה לראות הקלה הפנים מעל הארץ?	ס. מי היה בנו הראשון של כוש?
ת. מה אמר ה' לנח לבנות?	ש. מי זה בן של נח יצא עם ישראל?	ז. איך נקראו האזהרים בפרשנה?	ק. איזה סימן ה' עשה לנח שלא ירד יותר מבול?

מבחן הקיסם לפרשנות נט

	א. אלה תולדת נם	ב. בָּהֶמְוֹת	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ג. גַּפֵּר	ד. דְּקָנִים	ה. קָרוֹן	ו. וְלַז
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ז. זְבַל	ח. חֲקָם	ט. טְהוֹרֹת	י. יִסְכָּה
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
כ. כְּפָר	ל. לֹוט	מ. מְבוֹל	נ. נְתַ
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ס. סְבָא	ע. עֹזֶב	פ. פָּרוֹ וְרַבּוֹ	צ. צָהָר
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ק. קְשַׁת	ר. רָמֶשׁ	ש. שֵׁם	ת. תִּבְהָה
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

לקביעם נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכה הינה תחומי להצלחת הילד
- למידה • הכשרה • ציוקן • ויד

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושא הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנוקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדוקנת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם 'בוחנים' והסטודנטים הם 'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד 'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. 'נבחן' משחיל את הקשitis דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשitis תופיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשitis בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובות הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!