

מבחן הקיסם לפרשת מקץ

	<p>ב. את מי לא שלח יעקב עם האחים?</p>	<p>א. מה שם אשת יוסף?</p>	
<p>א. מה אמר יעקב שיקרה לבנימין אם ילך עם אחיו?</p>	<p>ה. כיצד נקרא "המתרגם" בפרשה?</p>	<p>ד. איך נקראו השבילים הריקות?</p>	<p>ג. מה נמצא באמתחת בנימין?</p>
<p>י. איך נקרא הנילוס בפרשתנו?</p>	<p>ט. באלו מלים אמר יוסף לאשר על ביתו להכין סעודה לאחיו?</p>	<p>ח. איך נקראו חכמי מצרים?</p>	<p>ז. ממה היה עשוי הרביד שנתן על צוארו של יוסף?</p>
<p>נ. כיצד כנה שר המשקים את יוסף?</p>	<p>מ. מה שם בנו הבכור של יוסף?</p>	<p>ל. איזו מנחה נתנו האחים לאיש?</p>	<p>כ. מאיזו ארץ הגיעו אחי יוסף למצרים לשבר אכל?</p>
<p>צ. כיצד קרא פרעה את שם יוסף?</p>	<p>פ. אלו בהמות ראה פרעה בחלומו שעלו מן היאר?</p>	<p>ע. מה הציע יהודה ליוסף כשנמצא הנביע באמתחת בנימין?</p>	<p>ס. השלם: בתוך העיר הכניסו את התבואה שנמצאת ...</p>
<p>ת. איך נקראת אכילת העברים אצל המצרים?</p>	<p>ש. איך נקראת בפרשתנו מכירת וקנית תבואה?</p>	<p>ר. על מה מרמזים השבילים הצנומות והפרות הכחושות?</p>	<p>ק. מה עשו האחים כשמצאו את הנביע באמתחת בנימין?</p>

מבחן הקיסם לפרשת מקץ

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה- המרכז הרב תחומי להצלת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

כיום ותוכן לקבצי - אחיה ידע

<input type="radio"/>	א. אָסַנַת	ב. בְּנִימִין	<input type="radio"/>
ג. גְּבִיעַ הַכֶּסֶף	ד. דָּקוֹת	ה. הַמְּלִיצִי	ו. וּקְרָאָהוּ אָסוֹן
ז. זָהָב	ח. חֲרָטְמִים	ט. טַבַּח טַבַּח	י. יָאֵר
כ. כָּנְעַן	ל. לוֹט	מ. מְנַשָּׂה	נ. נָעַר עֲבָרֵי עֶבֶד
ס. סְבִיבוֹתֶיהָ	ע. עֲבָדִים	פ. פָּרוֹת	צ. צָפְנֹת פְּעֻנַח
ק. קָרְעוּ בְּגָדֵיהֶם	ר. רָעַב	ש. שָׁבַר	ת. תּוֹעֵבָה

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!