

מבחן הקיסם לפרשת לך-לך

<input type="radio"/>	<p>ב. מה שמו של מלך סדם?</p> <input type="radio"/>	<p>א. מי הוא אחד האבות שעליו מדבר בפרשתנו?</p> <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<p>א. המשך את הפסוק: "ואנשי סדם רעים" ...</p> <input type="radio"/>	<p>ה. מי היתה שפחתה של שרה אמנו?</p> <input type="radio"/>	<p>ד. איזו עיר נקראת בפרשתנו "חובה"?</p> <input type="radio"/>	<p>ג. איזה בעל חי מזכר בפרשתנו המשמש לרכיבה במדבר?</p> <input type="radio"/>
<p>י. כיצד מתארת התורה את שרי?</p> <input type="radio"/>	<p>ט. מה מתחילים לשאול ביום ז' בחשון?</p> <input type="radio"/>	<p>ח. באיזו עיר בנה אברהם את המזבח השלישי?</p> <input type="radio"/>	<p>ז. איך נקרא העם המתגורר ב'הם' שהכו על ידי ארבעת המלכים?</p> <input type="radio"/>
<p>נ. מי היה "אמרפל"?</p> <input type="radio"/>	<p>מ. לאיזו ארץ ירד אברהם כשהיה רעב בארץ?</p> <input type="radio"/>	<p>ל. מה הוציא מלכי צדק לכבוד אברהם?</p> <input type="radio"/>	<p>כ. כיצד מתארת התורה את חזק הרעב?</p> <input type="radio"/>
<p>צ. איזו מתנה נתן פרעה לאברהם כאשר השיב את שרי?</p> <input type="radio"/>	<p>פ. איך נקרא עוג מלך הבשן בפרשתנו?</p> <input type="radio"/>	<p>ע. כיצד נקראת העיר שהיתה ליד אהלו של אברהם אבינו?</p> <input type="radio"/>	<p>ס. איזו היא עיר של רשעים מזכרת בפרשתנו?</p> <input type="radio"/>
<p>ת. איך נקרא מלך גוים?</p>	<p>ש. מה הוא השם הנוסף לארץ בבל בפרשתנו?</p>	<p>ר. מי עשה מריבה עם רועי אברהם?</p>	<p>ק. איך נקראים עמון ומואב ואדום בפרשתנו?</p>

מבחן הקיסם לפרשת לך-לך

<input type="radio"/>	א. אלה תולדות נח	ב. בהמות	<input type="radio"/>
ג. נפר	ד. דדנים	ה. הרו	ו. ולד
ז. זבל	ח. חמס	ט. טהורות	י. יספה
כ. כפר	ל. לוט	מ. מבול	נ. נח
ס. סבא	ע. עורב	פ. פרו ורבו	צ. צהר
ק. קשת	ר. רמש	ש. שם	ת. תבה

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!