

מבחן הקייסם לפרשת קדושים

	ב. באלו מליים מצוחה התורה לדzon את החבר לכף זכאות?	א. איך נקראת עבודה זרה מופיעות?	
ו. מה היא המצואה הנגדולה שהיא גם כלל גודל בתורה?	ג. איזו מצואה יש על אדם שרוואה את חברו חוטיא?	ד. לא תשא את פניו במשפט, מייה?	ג. למי עוד משאירים את מתנות הענינים?
ו. איך נקרא מכם הפוכנים עצם חייה שששמה ידוע לתוך פיו?	ט. מה גורם אדם הנוטן מזרען למלא?	ח. מה גורם על ידי שבועת שקר?	ז. איך נקראת הארץ שבני ישראל עתידיים לרשת?
ג. כיצד נקראת שפחה הפיעדת ומיחודה לאיש?	מ. היכן כתובה המצויה לכבוד ולמקום מפני זו?	ל. על איזה לאו עוצר מי שנוקם ונוטר בחברו?	כ. היכן ישנה מצואה של פרט?
א. אלו מאזנים אරיך האדם לעשות? "מאזני..."	ג. מה היא המצואה להנימ בצד השלדה בתמורה הקצר?	ע. מה צריר להנימ בשעת ביצור הענבים בקרים?	ס. איזה ענש מקבל מי שנוטן מבניו להעביר למלא?
ת. מה מצואה התורה כלפי חירש? "לא..."	ש. איזו שבואה אסור להשבע בשם ה'?	ב. "לא תלך רכיב בעפירות" – איזו עברה כתובה כאן?	ק. מה היא המצואה הראשונה שנכתבה בפרשתנו?

מבחן הקיסם לפרשת קדושים

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
א. אלחי מפקה	ב. בצדך תשפט עמיתך	ג. גָּרְ	ד. דָּל
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ה. הוֹכֵחַ תֹּכִינִים	ט. טְפֵא אֶת מִקְדָּשִׁי	ו. וְאַהֲבָתְךָ לְרַעָךָ כָּמוֹךָ	ז. יְדֻעָנִי
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
כ. כְּרָם	ל. לֹא תָקַם וְלֹא תִּטְרַ	מ. מִפְנֵי שִׁיבָה תָקַם	ג. נְחַרְפָּת לְאִישׁ
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ס. סְקִילָה	ע. עַלְלוֹת	פ. פָּאָה	צ. צָדָק
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ק. קדושים תהיו	ר. רְכִילָות	ש. שְׁקָר	ת. תְּקִילָה
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושא הפרשה.

מנחת:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוהה ביותר.

המשחק כולל:

- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
 - יש לחרור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנוקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחרור באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
 - חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוג-כל זוג מקבלلوح משחק בגודל 4A.

- התלמידים היושבים מצד ימיו של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אותן להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שברח.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדיו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי - מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתף כשקן
 - בכל שאלה המורה מציין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שوال
 - והשני עונה באמצעות השאלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור
 - שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!