

מבחן הקיסם לפרשת ראה

	ב. מה ה' נותן לפניו בני ישראל בתחילת הפרשה?	א. היכן נמצאים הר גרייזים והר עibal?	
ג. כיצד כתובה המזואה לחקוך את העדים בבדיקות ותיקות?	ה. היכן הגויים היו שמים אליהם?	ד. איך נקראת החטה שלג?	ג. על איזה הר תנתן את הברכה?
ו. כיצד נקרא השם שלג?	ט. מה דין בהמה המפרשת פרסה וישועת שסע?	ח. איך נקרא אדם שהלך שעלי לעבד בעובדה זרה?	ז. איזה דם ישפה על מזבח ה' אלוקיך?
ג. איך נקרא ירושלים באותו פסוק?	כ. איך נקרא בפרשتناו המשכן שהיה בשלה?	ל. היכן כתובה בפרשتناו אזהרה לモחק שם ה'?	כ. יש לו מעשר שני ואין לו כף להעלות לירושלים בפינה יכול לפדות?
א. מה שם חמיה הטעורה הטעורה בפרשנתנו?	ג. מי הוא העוף הטמיון המשבר עצמות טרפו?	ע. נגד איזה הר תנתן את הקלה?	ט. איך נקרא דבר המוסר מן העולם שלא היה ולא נברא?
ת. איך נקרא בפרשנתנו בין שלג?	ש. מה שם בעל כי הפעלה גירה ואינו מפריס פרסה?	ב. באיזה לשון מתחזקת התורה את האדם שלא יכול דם?	ק. מה הוא אחד ממספריו של הדגים?

מבחן הקיסם לפרשת ראה

	א. אלוני מרה	ב. ברכה וקללה	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ג. גرزים	ד. דננה	ה. הרים הרים	ו. ודרשת וחקרת
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ז. זבחיר	ח. חלום פלאום	ט. טהורה	י. יצחרר
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
כ. כסף	ל. לא תעשן כי ליה, אל-ק'יכם	מ. מנוחה	ג. נחלה
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ס. סירה	ע. עיבול	פ. פָּרָס	צ. צבי
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ק. קשקשת	ר. רק חזק	ש. שפו	ת. תירש

לקבצים נוספים באתר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכז התוב תחומי להצלחת הילד
- למידה • הכשרה • כינוך • ידע

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם 'בוחנים' והסטודנטים הם 'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד 'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. 'נבחן' משחיל את הקשitis דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם חבר תשובה נכון, הקשitis תפיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשitis בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובות הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!