

# מבחן הקיסם לפרשת מטות

	<b>ב.</b> מי נהרג ביחיד עם חמשת מלכי מדיו?	<b>א.</b> מי יכול להפר נדרי בת שהיא נערת?	
<b>ו.</b> איך נכתב בפירושינו במקומ משה רבנוicus בעס על פקודי הupil?	<b>ה.</b> איך נכתב בתורה שאביה מנעו אותה מן הנדר?	<b>ד.</b> מה שם אחת מערי אשדר אשר בני בני יד בעבר הירדן?	<b>ג.</b> מה בנו בני גדר וראובן בעבר הירדן?
<b>ו.</b> איך נהר הבטיחו בני גדר אורובון לעבור יחד עם בני ישראל?	<b>ט.</b> את מי ל夸ו הצללים בשבי מפדי חוץ מהנושאים?	<b>ח.</b> איך נקראו אלף הצללים שנשלחו לצבא על מדין?	<b>ז.</b> מהי שם הפטחת היראה שהזכרה בטהרת כל מדין?
<b>ג.</b> מהו שם האדם שהקים עיר וקרא אותה בשם?	<b>כ.</b> איך נקראים הרים שמהם הוזע על הצללים ועל הנפשות הטמיאות?	<b>ל.</b> מי קיבל אחד אחד משלל מדין?	<b>כ.</b> מה שם תכשיט מתכשיטי מדין?
<b>א.</b> מה נקרא בפירושינו "כלי הקדש"?	<b>ג.</b> מי יצא בראש הkadash במלחמה נגד מדין?	<b>ע.</b> אלו נדרים לומדים מ"לענת נפש" שיכולים הבעל להפר לאשתו?	<b>ט.</b> אלו מקולכות נתן משה לבני יד וראובן?
<b>ת.</b> איך נקרא בתורה תלמידי אנשי רשיים?	<b>ש.</b> מה עשו בני ישראל לעיר מדין ולטירותם?	<b>ב.</b> בני איזה שבט בנו את חשבון אלעלא וקריתים?	<b>ק.</b> מי היה אבי החורב של כלב בו יונחה?

# מבחן הקיסם לפרשת מטוות

	א. אביה	ב. בלעם	
ג. פדרת צאן	ד. דיבון	ה. הנייא	ו. ייקצף משה
ז. זhab	ח. חלאצי צבא	ט. טפם	י. ירדו
כ. כומץ	ל. לויים שומרי משכן	מ. מי נדה	ג. נבח
ס. סיכון וועג	ע. ענפי נטוף	פ. פנחס	צ. ציא
ק. קבוץ	ר. ראיון	ש. שרפו באש	ת. תרבותת אנשיים חטאים

## הוראות המשחק

### מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

### מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

### המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדוקנת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

### מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והסטודנטים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
  - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשิต בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובות הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!