

מבחן הקיסם לפרשת חקת

ב. מה היה לבני ישראל בזכותה של מרים והסתלק אחרי מותה?

א. מה משליך הכהן אל תוך שרפת הפרה לסמן שהגאה ישפיל עצמו?

א. הכנעני מלך ערד נלחם בישראל, ומה היו התוצאות?

ה. היכן נפטר ונקבר אהרן הכהן?

ד. מה שם אחת מערי מואב שנקבשה על ידי סיחון?

ג. כיצד נכתב בתורה שמת אהרן? "כי... אהרן"

י. איך נקרא מדבר שממה בפרשתנו?

ט. על מי הזז מי חטאת?

ח. איך קוראת התורה לגזרה שאין לה טעם?

ז. ליד איזה נחל חנו בני ישראל בנסעם מעי העברים?

נ. מה עשה משה כדי שתפסק מכת הנחשים השרפים?

מ. מה פוסל את הפרה האדמה?

ל. איך קראו בני ישראל למן דרך זלזול?

כ. איזה ענש מקבל אדם טמא מת שנוכנס לתוך המקדש?

צ. איך נקרא כלי חרס הסתום וחתום, ואינו מקבל טמאה מנבו?

פ. כמה פעמים הכה משה רבנו את הסלע?

ע. מה אסור שיעלה על הפרה האדמה?

ס. אל מי אמר ה' למשה שידבר כדי שיהיו לבני ישראל מים?

ת. באיזו מלה מדינישה התורה שהפרה צריכה להיות אדמה לגמרי?

ש. הנוגע באדם מת כמה ימים יטמא?

ר. מה הוא אחד משבעת המינים המזכר בפרשתנו?

ק. היכן נפטר ונקבר מרים הנביאה?

מבחן הקיסם לפרשת חקת

<input type="radio"/>	א. אָזוּב	ב. בָּאָר	<input type="radio"/>
ג. גֹּעַ	ד. דִּיבֵן	ה. הַר הָהָר	ו. וַיִּשְׁבּוּ מִמֶּנּוּ שְׁבִי
ז. זָרָד	ח. חֲקָה	ט. טָמֵא	י. יִשְׁמֵן
כ. כָּרַת	ל. לֶחֶם הַקֶּלֶקֶל	מ. מוֹם	נ. נַחֲשׁ נְחָשֶׁת
ס. סָלַע	ע. עַל	פ. פְּעָמִים	צ. צָמִיד פְּתִיל
ק. קָדַשׁ	ר. רְמוֹן	ש. שְׁבַעַת יָמִים	ת. תְּמִימָה

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!