

מבחן הקיסם לפרשת בהעלותך

	<p>ב. במקום מי לקח ה' את הלויים לשרת לפניו?</p>	<p>א. עד איזה חדש היו בני ישראל בהר חורב?</p>	
<p>ו. איזה פסוק מהפרשה אומרים בשעת פתיחת ארון הקדש?</p>	<p>ה. מה עשה אהרן ללויים?</p>	<p>ד. מי נדחה לפסח שני חוץ מטמא?</p>	<p>ג. מי עוד יקריב את הפסח חוץ מהאזרח בישראל?</p>
<p>י. מי היה "חבב בן רעואל המדיני חתן משה"?</p>	<p>ט. מי היו האנשים שטענו למשה "למה נגרע"?</p>	<p>ח. מה נצטוה משה לעשות כדי לקרא לסנהדרין?</p>	<p>ז. איך התבטאו בני ישראל על הדגים שקבלו בחנם?</p>
<p>נ. איך נקראת מגפה בפרשתנו?</p>	<p>מ. מה הזו על הלויים לטהר אתם?</p>	<p>ל. איזה אסור אנו למדים ממעשה מרים?</p>	<p>כ. איזה ענש יקבל מי שלא הקריב את הפסח במזיד?</p>
<p>צ. מי היתה האשה הפשית?</p>	<p>פ. איך נקרא הנר האמצעי במנורה?</p>	<p>ע. מאיזה גיל עבדו הלויים בבית המקדש?</p>	<p>ס. היכן היה השליו?</p>
<p>ת. מה העבירו הלויים על כל בשרם?</p>	<p>ש. כמה זקנים נצטוה משה לאסף?</p>	<p>ר. על מה יסמכו הלויים את ידיהם?</p>	<p>ק. איך קראו למקום שבו קברו את העם המתאבדים?</p>

מבחן הקיסם לפרשת בהעלותך

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה-המרכז הרב תחומי להצלחת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

אתיידע
כלים ותוכן למידה - חובבית

<input type="radio"/>	א. אֵיר	ב. בְּכוֹרִים	<input type="radio"/>
ג. גֵר	ד. דֶּרֶךְ רְחוּקָה	ה. הִנִּיף אֶתֶם	ו. וַיְהִי בְנוֹסַע הָאָרֶן
ז. זָכְרָנוּ אֶת הַדָּגָה	ח. חֲצוּצֹרֹת כֶּסֶף	ט. טִמְאִים לְנֶפֶשׁ אָדָם	י. יִתְרוֹ
כ. כָּרַת	ל. לִשׁוֹן הָרַע	מ. מִי חֲטָאת	נ. נִגְף
ס. סְבִיבוֹת הַמִּחְנֶה	ע. עֲשָׂרִים וְחָמֵשׁ שָׁנָה	פ. פְּנֵי הַמְּנוּרָה	צ. צְפוּרָה
ק. קִבְרוֹת הַתְּאֵוָה	ר. רֹאשׁ הַפָּרִים	ש. שְׁבָעִים	ת. תַּעַר

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחים' לא יראו את צד התשובות.
- ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
- אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!