

מבחן הקיסם לפרשת מצורע

ב. איזו אצבע היד והרגל שעליהם נותן הכהן מן השמן שבכפוף?

א. איזה הוא מין העשב הנמוך שמביא המצרע?

ו. "והפרשתם את בני ישראל" - מה כתוב במקום 'והפרשתם'?

ה. מה עשה הכהן באשם המצרע ולג השמן? (הניף אותם תנופה)

ד. איך נקרא עני שאין ידו משגת לקרבו?

ג. איך נקראים השערות שמעל העיני?

י. מהו צבע הנגע בקירות הבית?

ט. אלו סוג צפרים צריך המצרע להביא?

ח. איך נקראת הוצאת האבנים המנוגעות מקיר הבית?

ז. איך נקרא אדם שיוצאת טמאה מגופו?

נ. מה נתן ה' בבתי בני ישראל כשהגיעו לארץ?

מ. איך נקרא כשהנגע מתפשט בקירות הבית? צרעת ...

ל. כמה שמן צריך המצרע להביא ביום השמיני?

כ. מה עושה המצרע עם בגדיו ביום טהרתו?

צ. איך נקרא אדם שבגופו יש צרעת?

פ. לאן שולחים את הצפור החיה?

ע. מה מביא הצרוע לרמז שהנגעים באים על נסות הרוח?

ס. איזו מנחה מביא המצרע אם אין ידו משגת?

ת. מה מביא הצרוע כדי להזכיר לו שעליו להשפיל את עצמו?

ש. מה יגלח הצרוע ביום השביעי?

ר. היכן נותן הכהן את השמן שנשאר בכף ידו אחר הבהונות?

ק. באיזו קדשה קדוש הכבש שמביא המצרע?

מבחן הקיסם לפרשת מצורע

לקבצום נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה-המרכז הרב תחומי להצלחת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

אתיחידע
כלים ותוכן למידה - חובבית

<input type="radio"/>	א. אָזוּב	ב. בְּהֵן	<input type="radio"/>
ג. גִּבְת	ד. דָּל	ה. הִנִּיף אוֹתָם תְּנוּפָה	ו. וְהִזְרַתֶּם
ז. זָב	ח. חִלּוּץ הָאֲבָנִים	ט. טְהוֹרוֹת	י. יִרְקַרְקַת אוֹ אֲדַמְדַמַת
כ. כָּבוֹס בְּגָדִים	ל. לֹג שֶׁמֶן	מ. מִמְאָרֶת	נ. נִגְעֵי בְּתִים
ס. סִלַּת	ע. עֵץ אֲרָז	פ. פְּנֵי הַשָּׂדֶה	צ. צָרוּעַ
ק. קֹדֶשׁ קְדָשִׁים	ר. רֹאשׁ הַמִּטָּהֶר	ש. שְׁעָרוֹ	ת. תּוֹלַעַת שָׁנִי

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!