

# מבחן הקייסם לפרשת ויקרא

	<b>ב.</b> במה כסו את הארון ושאר כל הקדש בשעת המפעות?	<b>א.</b> מה הביאו הנשיים שהתעלו לחביה הראשונים?	
<b>ג.</b> איך נקראים המתלים של העםדים שעיליהם תלו את המסrah?	<b>ה.</b> איך נקרה השלמן שבו משחו את הכלים? "שלמן ..."	<b>ד.</b> כיצד כותבת התורה שהמלאה הספיקה להם? "המלאה היתה..."	<b>ג.</b> איך נקראים הצורות המיצירות בקני הפונרה?
<b>ו.</b> במה כסו את המשכן?	<b>ט.</b> מה היה אחד מתקשייטי הזבח שהביאו הנשים לתרומת המשכן?	<b>ח.</b> מי היו האנשים שעשו את כל עבודות המשכן?	<b>ז.</b> ממה היו עשויים קרסוי המשכן?
<b>ג.</b> מי הביא תרומה לה?	<b>כ.</b> מי הקהיל את כל עדת בני ישראל?	<b>ל.</b> מה היה מנה על שלמן הזבח?	<b>כ.</b> מי היו אלו שהיו פורשי כנופים מעלה הכפרת?
<b>א.</b> איזה טקטי נשים מזבח נקרה "ח'?"	<b>ג.</b> מה הבדיל בין הקדש לקדשים?	<b>ע.</b> את מה טוו הנשים החכמו?	<b>ס.</b> איך היתה נקרה הקטרת? "קטרת ב..."
<b>ת.</b> איך נקרה צמר צבע בצע אדם, ששמו כשם בעל ח'?	<b>ש.</b> הسلم: "שנתה ימים תעשה מלאה וביום השבעי" ...	<b>ב.</b> כיצד הכינו את המשכן שרייה בפתח המשכן? "מעיטה ..."	<b>ק.</b> איך נקרה מחייבת חצר המשכן?

# מבחן הקיסם לפרשת ויקף

	א. אבנֵי הפלואים	ב. בגדֵי השרד	
ג. נביעים משלקדים	ד. דִים	ה. הפשחה	ו. לִים
ז. זָהָב	ח. חֲכַמִּי לְבָב	ט. טְבֻעָת	י. יְרִיעֹות עָזִים
כ. כֶּרֶובים	ל. לְחֵם הַפְנִים	מ. מְשָׁה רַבְנָנוּ	ג. גְּדִיבַ לְבָב
ס. סְפִים	ע. עָזִים	פ. פָּרָכָת	צ. צָמִיד
ק. קְלָעִי הַחֲצָר	ר. רְקָם	ש. שְׁבָת	ת. תְּזַלְעַת שְׂנִי

# הוראות המשחק

## מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושא הפרשה.

מג'זע:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוהה ביותר.

## המשחק כולל:

- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
  - יש לחורר את עיגול הבקרה המופיע לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנוקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחרור באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
  - חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוג-כל זוג מקבלلوح משחק בגודל 4A.

- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
  - ברגע שהמורה נותן אותן להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משליח את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שברח.
  - אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדיו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמך לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי - מעתיכים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתף כשחן
  - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שوال והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
  - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!