

מבחן הקיסם לפרשת פקודי

ב. מי היה חכם לב שראה ממנה על עשיית כליו הmeshchen?	א. מי היה הפקיד המגנה למסר לכל בית אב את עבודת?
ג. מה עשו מהאלף שבע מאות חמשה ושבעים כטס?	ד. לאיזה שבט התיחס אהליאב בו אחיסמך?
ה. מה ארע באחד לח'ץ הראשון בשונה השנית?	ג. השלם: "בקע ל..."
ו. איך נקרא צד הmeshchen?	ז. את מה היה אסור לנתק מעל הא포ד?
ו. במה הדליקו את המנורה?	ח. את מה היה נפטר לנתק מעל האפוֹד?
ג. מה הוא נזר הקדש העשוי זהב טהור?	ו. נבי השליך על כל אחד ואחד מאצני הקדש של הmeshchen?
ה. מה היה בשול הmeshchen?	ו. מאות פיל נתנו מאובני החשין?
ט. השלם: "ופי הפעיל בתוכו כפי ..."	ט. באייזה תאריה הוקם המשכן?
ו. איך נקרא הפטשת שספמו היהת עשויה הכתנת?	ו. מה היה כתוב עליו מכתב פתוח חותם?

לכטחים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המבחן הותח חצלה הילדי
- למידה • הכשרה • כינוס • יד-ע

מבחן הקיסם לפרשת פקודי

<input type="radio"/>	א. איתמר	<input type="radio"/>	ב. בצלאל
<input type="radio"/>	ג. גלגת	<input type="radio"/>	ד. זיו
<input type="radio"/>	ז. זרת	<input type="radio"/>	ה. האם הממשיכו
<input type="radio"/>	ט. טבעת זהב	<input type="radio"/>	ו. ערים לעמודים
<input type="radio"/>	כ. כפר	<input type="radio"/>	נ. נרות
<input type="radio"/>	ס. ספר	<input type="radio"/>	ז. ציז
<input type="radio"/>	ק. קדש לה'	<input type="radio"/>	ח. תחרא
<input type="radio"/>	ר. ראש חדש ניסן	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	

לכבודים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכז הרב תומך להצלחת הילד
- למונה • הכרשה • כיוון • תרגול

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

קשיית/ קיסם או עט
لوح משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
יש לחרור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנוקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחרור באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוגי-כל זוג מקבלلوح משחק בגודל A4.
התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
ברגע שהמורה נותן אותן להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משליח את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר. אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בצד השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה. כל טור בכיתה משתתף כשחקן
בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!