

מבחן הקיסם לפרשת כי תשא

לקבצים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- አበበ-ቤሮርዎን ስጋ ማሻሻል ፈይም ተስፋል
 - ሆኖም ● ተመሪያ ● ተናግድ ● ተላለ

אנו מודים לך

ל. ממה הוא הפסיק
שבעו אבא מתחילה את הקדוש בשפט?

ב.

א.
**מה שם אביו של
בצלאל?**

**את מה רחצו
הכהנים בכיר?**

לֹא עָלָה מֹשֶׁה
אַרְבָּעִים יוֹם
וְאַרְבָּעִים לִילָה?

**מִאֵיזָה שְׁבָט
הַיְה אֶלְיָאָב בּוֹ
אֲחִיסָמָךְ?**

ג.

**מַמָּה הִיה עֲשֵׂה
הַכֹּור?**

מה נתנו בני
ישראל כדי
שיזיכלו בספר
אותם?

7
מה היא המלֶה
שיש בה משמעות
לשפת העברות
החמאוֹת?

**אייר נקרא מחלוקת
השקל בפרשתנו?**

באייה מוקם
נראה ב' למשה? ז.

ג. השלים: "וירא
משה את העם כי

מה הוא השם
הנוסף ללחות
הברית?

ת. מה מוצאה ה' לעשות עם פכור פטור רחח?

ט.

במה מלא ה' את
בצלאל?

מה אמר משה
ליهوּ שׁעַרְתָּו
שׁוֹמֵעַ בְּרִדְתָּו
מַהְרֵר סִינְיָא?

מבחן הקיסם לפרש תי תשא

<input type="radio"/>	א. אורי	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	ג. גירה	ד. זיו	ה. הר סיני
<input type="radio"/>	ז. זהב	ח. חרש אבן	ט. טחן אותו
<input type="radio"/>	כ. כפר נוף	ל. לצחק	מ. מחזית השלקל
<input type="radio"/>	ס. ספמים	ע. עדות	ג. נוחשנות
<input type="radio"/>	ק. קול עננות	ר. רום אלקיים	ו. פרע הווא
<input type="radio"/>	ש. שער הנוטף מעוצי הקטן	<input type="radio"/>	ז. צור
<input type="radio"/>	ת. תפוצה	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

לכתובים נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכז הרב תחומי להצלחת הילד
- ללמידה • הכרסה • כינוך • תרגום

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

קשיית/ קיסם או עט
لوح משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
יש לחרור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנוקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחרור באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוגי-כל זוג מקבלلوح משחק בגודל A4.
התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
ברגע שהמורה נותן אותן להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משליח את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר. אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בצד השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה. כל טור בכיתה משתתף כשחקן
בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!