

מבחן הקיסם לפרשת יתרו

	<p>ב. איך נקראים בנות ישראל בפרשתנו?</p>	<p>א. מה שם בנו הצעיר של משה רבנו?</p>	
<p>ו. מה היתה התגובה של יתרו כששמע את גורל מצרים?</p>	<p>ה. איך נכתב בפרשתנו במקום התרה בעם?</p>	<p>ד. איך נקראו דברי ה' לבני ישראל במתן תורה?</p>	<p>ג. מה מנע את בני ישראל לעלות להר סיני?</p>
<p>י. איך נקרא השופר שנשמע במתן תורה?</p>	<p>ט. על ידי מה החיה ה' את ישראל כאשר פרחה נשמתם?</p>	<p>ח. כיצד מכנה התורה את יתרו בתחלת פרשתנו?</p>	<p>ז. מה היתה הדברה הרביעית מעשרת הדברות?</p>
<p>נ. מה ארע לכול החולים בזמן מתן תורה?</p>	<p>מ. על נבי מה הקריבו בבית המקדש?</p>	<p>ל. היכן נאסר לחמד את חפצי הזולת?</p>	<p>כ. על איזה מצוה מעשרת הדברות הבטחה אריכות ימים?</p>
<p>צ. מה שם אשת משה?</p>	<p>פ. מי רצה להרג את משה ונעשה צוארו כעמוד של שיש?</p>	<p>ע. מה הקריב יתרו לפני האלקים?</p>	<p>ס. כיצד מכנה התורה את עם ישראל בפרשה?</p>
<p>ת. היכן התיצבו בני ישראל במתן תורה?</p>	<p>ש. כאיך נקראים דינים הממנים על אלף?</p>	<p>ר. מהיכן הגיעו ישראל למדבר סיני?</p>	<p>ק. מה נשמע על הר סיני לפני מתן תורה?</p>

מבחן הקיסם לפרשת יתרו

<input type="radio"/>	א. אליעזר	ב. בית יעקב	<input type="radio"/>
ג. גבול	ד. דברות	ה. העד בעם	ו. יחיד יתרו
ז. זכור את יום השבת לקדשו	ח. חתן משה	ט. טל תחיה	י. יובל
כ. כבוד אב ואם	ל. לא תחמד	מ. מזבח אדמה	נ. נרפאו
ס. סגלה	ע. עלה וזבחים	פ. פרעה	צ. צפרה
ק. קלת ובָרְקִים	ר. רפידים	ש. שרי אלפים	ת. תחתית הקר

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
 - אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
 - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
 - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!