

מבחן הקיסם לפרשת תרומה

	<p>ב. מה שם המקל הארה שחבר את הקרשים במשכן?</p>	<p>א. איה נקרא צמר צבוע בצבע אדם?</p>	
<p>ו. כיצד נקראים הקרסים שעליהם תלו את הפרכת?</p>	<p>ה. איה נקרא השמן שבו משחו את כלי המשכן? שמן ...</p>	<p>ד. כיצד נקראת עבודת נקוי המזבח מן האפר?</p>	<p>ג. איה נקראו הכוסות הקטנים העשויים לנוי במנורת הזהב?</p>
<p>י. איה נקרא כסוי המשכן?</p>	<p>ט. בתוך מה הכניסו את הבדים לשאת את השלחן והארון?</p>	<p>ח. איה נקראת האריגה המיוחדת שבה נארגו היריעות? מעשה</p>	<p>ז. מה היה סביב מסגרת השלחן?</p>
<p>נ. ממה היו עשויים המזבח החיצון וכליו?</p>	<p>מ. איה נקראים אבנים המושבים אתם בתוך גומא של זהב? "אבני</p>	<p>ל. מה היה מנח על שלחן הזהב?</p>	<p>כ. כיצד מכנה מכסה ארון הזהב?</p>
<p>צ. איה נקראים בפרשתנו צדי המשכן?</p>	<p>פ. אלו ציורים היו על גבי קני המנורה?</p>	<p>ע. ממה היה עשוי הארון?</p>	<p>ס. איה נקראת חצי היריעה העדפת אחורי המשכן?</p>
<p>ת. איזו חיה נבראה במיוחד לצורך בניית המשכן?</p>	<p>ש. במה השתמשו להדלקת המנורה? הטורה?</p>	<p>ר. מה היה מעשה "מכבר הנחשת" שהיה באמצע המזבח?</p>	<p>ק. מה הן חצאי הקנים החלולים שבין לחם הפנים שלא יתעפשו?</p>

מבחן הקיסם לפרשת תרומה

לקבצום נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

אחיה-המרכז הרב תחומי להצלחת הילד

למידה • הכשרה • טיפול • ידע

אתיידע
כלים ותוכן למידה - חופשי

<input type="radio"/>	א. אַרְגָּמֹן	ב. בָּרִיחַ הַתִּיכּוֹן	<input type="radio"/>
ג. גְּבִיעִים	ד. דָּשָׁן	ה. הַמְשָׁחָה	ו. וַיִּזְהַב
ז. זֶרְזָהָב	ח. חֹטֵב	ט. טְבָעוֹת	י. יָרִיעוֹת
כ. כַּפֹּרֶת	ל. לֶחֶם הַפָּנִים	מ. מְלֵאִים	נ. נְחֹשֶׁת
ס. סָרַח הָעֶדְף	ע. עֲצֵי שֹׁטִים	פ. פָּרָחִים	צ. צָלַע
ק. קִשּׁוֹת	ר. רֶשֶׁת	ש. שָׁמֶן לְמָאוֹר	ת. תַּחֲשׁ

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

קשית/ קיסם או עט

לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות. יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק. חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוגי-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.

התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.

ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר. אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בצידו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

כל טור בכיתה משתתף כשחקן

בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.

אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!