

חידון פרשת השבוע-ויחי

	ב. איזו עיר נקראה גם אפרת?	א. מה שם בנו של יוסף שהתברך ראשון?	
ו. מה שם פרשת השבוע?	ה. כיצד מתחילה ברכת יעקב למנשה ואפרים?	ד. מה הוא השם הנוסף ליון בפרשתנו?	ג. למה נמשל יהודה?
י. מה היא ברכת האבא בליל שבת?	ט. איך נקראים הילדים שנשארו בארץ גשן?	ח. באיזה נשק כבש יעקב את העיר שכם?	ז. לאיזה בעל חי נמשל בנימין?
נ. לאיזה בעל חי נמשל דן?	מ. באיזה גיל נפטר יעקב אבינו?	ל. מה הוא השם הנוסף של העיר בית א-ל?	כ. מה קרה לעיניו של יעקב?
צ. היכן היה סוף גבולו של זבולון?	פ. כיצד כנה יעקב את מעשה ראובן?	ע. איך נקרא כעסם של שמעון ולוי?	ס. כיצד קורא יעקב למעשה זמרי שבקש שלא יזכר בו שמו?
ת. היכן אמר יעקב ליוסף שישים את ידו?	ש. איזו עיר נתן יעקב ליוסף בשכר טרחתו להתעסק בקבורתו?	ר. מה שם בנו של יעקב אשר נלקחה ממנו הבכורה?	ק. למי התכונן יעקב במלים "בקהלם אל תחד כבדי"?

חידון פרשת השבוע-ויחי

<input type="radio"/>	א. אָפְרִים	ב. בֵּית לָחֶם	<input type="radio"/>
ג. גֹּר אַרְיֵה	ד. דָּם עֲנָבִים	ה. יְשַׁמְךָ אֱלֹקִים כְּאֹפְרִים וְכַמֹּנֶשֶׁה	ו. וַיְחִי
ז. זָאב	ח. חֲרָבִי וְקִשְׁתִּי	ט. טָף	י. יְשַׁמְךָ אֱלֹקִים כְּאֹפְרִים וְכַמֹּנֶשֶׁה
כ. כְּבָדוֹ מִזִּקְוֹ	ל. לֹזֶז	מ. מָאֵה אַרְבָּעִים וְשֶׁבַע	נ. נָחַשׁ
ס. סוּדָם	ע. עֲבָרְתֶם	פ. פָּחַז כַּמִּים	צ. צִידָן
ק. קָרַח וְעֵדְתוֹ	ר. רְאוּבֵן	ש. שָׁכֶם	ת. תַּחַת יָרְכוּ

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצח:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחזור את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעותם תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמיקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוגי- כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
- ברגע שהמורה נותן אות להתחיל, התלמיד ה'בוחן' מקריא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשית דרך הנקב לצד התשובה שבחר.
- אם בחר תשובה נכונה, הקשית תופיע בציודו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.
- למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.
- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחן תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!