

מבחן הקייסם לפרשת שמות

| | | | |
|------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| | ב. איזה שָׁכֶר נָטוּ הַלְמִידָׁזָת הַעֲבָרוֹת? | א. אֵת מֵי שְׁלָחָה בְּתִיה כְּשֻׁרְצָתָה לְהֹאֵצָא אֶת הַתְּבָה? | |
| ג. מה הם הפלים הראשונים בפּרְשָׁה? | ה. מה אמר פרעה לחכמיו בקשר לבני ישראל? | ד. למה נִהְפְּכוּ מֵי היאר שְׁנַשְׁפָּכוּ עַל היבשה? | ג. מה שם בנו רבנו? |
| ו. מה שמו של כהן מזון? | ט. כיצד כותבת התורה במקום עדין לא"? | ח. מה הוא השם הנוסף להר סיני? | ד. איך נקראת ארץ ישראל בפּרְשָׁה? |
| ג. מי גילה לבת פרעה כשלגיעה ליאור? | כ. איך קראה בתיה ליד שפּוּשָׂתָה מון היאר? | ל. מה שם סבו של משה רבנו? | כ. מה צוה פרעה לכל עם? |
| א. מה שמה של אשת משה שחייתה בת יתרון? | ג. כיצד נקרא מלר מצרים? | ע. "וַיָּלֶךְ אִישׁ מִבֵּית לוֹ וַיַּקְרֹב אֶת בַּת לוֹי" מַיִם הוּא הָאִישׁ? | ס. היכן נגלה ה' למשה רבנו? |
| ת. מה סרב פרעה לחתת לעם לצער עשיית הלבנים? | ש. מה אמר ה' למשה כשהתקרב אל הסנה הבוער? | ג. מה שם אחת הערים שבנו בני ישראל בעבודת הפורר? | ק. כיצד נקראים גביעולי החיטה שמהם עשו את התבָה? |

מבחן הקיסם לפרש שמות

| | | | |
|----------------------------------|----------|-----------------------|---------------------------|
| | א. אמתה | ב. בתי כהנא ומלכות | |
| ג. גרשם | ד. זם | ה. הבה נתחכמה לו | ו. ואלה שמות בני ישראל |
| ז. זבת חלב ודבש | ח. חורב | ט. טרם | י. יתרו |
| כ. כל הבן היוזד היאරה משליכהו | ל. לוי | מ. משה | ג. נערותיה |
| ס. סנה | ע. עמרם | פ. פרעה | צ. צפרה |
| ק. קש | ר. רעמסס | ש. של נעליהם | ת. תְּבוּ |

לקביעם נוספים במאגר שלנו: yeda@achiya.org.il

- אחר-המרכז התוב תחומי להצלחת הילד
- למידה • הכשרה • ציוקן • ייעוץ

הוראות המשחק

מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושאי הפרשה.

מנצחים:

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

המשחק כולל:

- קשית/ קיסם או עט
- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוני או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
- יש לחורר את עיגול הבקרה המסומן לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחורר באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
- חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

- למשחק זוני-כל זוג מקבל לוח משחק בגודל A4.
- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והסטודנטים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את הצד התשובות.
 - ברגע שהמורה נותן אות להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משחיל את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שביר. אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמן לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי- מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתתף כשחקן
- בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שואל והשני עונה באמצעות השחלת הקשิต בחור המתאים.
- אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!