

# מבחן הקיסם לפרשת בshall

ג.	ב.	א.	
ה. מה קרה לפניו שהשairo דתו ואבירם?	ג. מה נכתב במקום פרעה התאטץ להתקדים לפני עמו?	ד. איך היה מראהו של הפוך?	ג. מבני שהפוך היה עגול "והוא צערע" ...
ו. מי נלחם בעמלך?	ט. במה נתפסה הפטן מעלי ומטחתי?	ה. איך נכתב בפרשנותנו שבני ישראל יצאו מצידים בכלי נשק?	ז. את מה צוה ה' למחות?
ג. מה אמר פרעה כשبني ישראל עמדו לפני בעל צפ?	כ. מי לקחה את התפקיד בידה?	ל. מה אנו עושים בשפת זכר לירידת הפטן כפוא בערב שבת?	כ. איך נקרא פאן כסא הכבד של ה?
א. כיצד טבעו הטוביים שבחיל מצרים בים סוף?	ג. באלו מלים השביעי יוסיף את ישראל שישלו את עצמותיו?	ט. מי הנחה אתכם ביום ההליכתם במדבר?	ט. מי זה מקום נסעו בני ישראל ביציאתם ממצרים?
ת. השלים: "ה' ילחם לכם ואתם" ...	ש. כמה kali רכב לך פרעה עמו ברדפו אחר בני ישראל?	י. היכו רפו ידים של ישראל מון התורה?	ק. איך רוח נשבה כל היום וכל הלילה לפני קריית ים סוף?

# מבחן הקיסם לפרשת בسلح

<input type="radio"/>	<b>א.</b> בעל צפן	<input type="radio"/>	<b>ב.</b> אץ ישייר
<input type="radio"/>	<b>ג.</b> גד	<input type="radio"/>	<b>ד.</b> דק מחשפס
<input type="radio"/>	<b>ז.</b> זכר עמליך	<input type="radio"/>	<b>ה.</b> הקריב
<input type="radio"/>	<b>כ.</b> פס קה	<input type="radio"/>	<b>ט.</b> טל
<input type="radio"/>	<b>ל.</b> לחם מושנה	<input type="radio"/>	<b>ו.</b> יהושע
<input type="radio"/>	<b>ס.</b> סכת	<input type="radio"/>	<b>ג.</b> נבקים הם בארץ
<input type="radio"/>	<b>ע.</b> עפthead עטן	<input type="radio"/>	<b>ז.</b> צללו כעופרת
<input type="radio"/>	<b>ק.</b> קדים	<input type="radio"/>	<b>ח.</b> תחרש
<input type="radio"/>	<b>ר.</b> רפידים	<input type="radio"/>	<b>ש.</b> יש מאות רכב

לכבודים נוספים במאגר שלנו: [yeda@achiya.org.il](mailto:yeda@achiya.org.il)

- אחר-הרכך הרב תחומי להצלחת הילד
- למונה • הכרשה • כיוון • תרגן

# הוראות המשחק

## מטרת המשחק:

לענות נכון את התשובות לשאלות בנושא הפרשה.

## **מנחת:**

מי שצבר את מספר הנקודות הגבוהה ביותר.

## המשחק כולל:

- לוח משחק מודפס על שני הצדדים, A4 למשחק זוגי או A3 למשחק כיתתי, בצד אחד השאלות ובצד השני התשובות.
  - יש לחזור את עיגול הבקרה המופיע לצד כל שאלה/ תשובה באמצעות מנקב חורים. אפשר גם להשתמש בקיסם או עט ולחזור באמצעות תוכ"ד מהלך המשחק.
  - חשוב להקפיד על הדפסה מדויקת כדי שמייקום החורים בשני הצדדים יהיה זהה!

מהלך המשחק:

למשחק זוג-כל זוג מקבלلوح משחק בגודל 4A.

- התלמידים היושבים בצד ימין של הטור הם ה'בוחנים' והשמאליים הם ה'נבחנים'. יש לחלק את הדפים לתלמידים באופן שה'נבחנים' לא יראו את צד התשובות.
  - ברגע שהמורה נותן אותן להתחילה, התלמיד ה'בוחן' מカリא לחברו את השאלה. ה'נבחן' משליח את הקשิต דרך הנקב לצד התשובה שברח.
  - אם בחר תשובה נכונה, הקשิต תופיע בצדיו השני של הדף בעיגול הבקרה של השאלה והוא זכאי לסמך לעצמו נקודה.

למשחק כיתתי - מעמידים את הלוח בגודל A3 או יותר על שולחן המורה.

- כל טור בכיתה משתף כשחן
  - בכל שאלה המורה מזמין זוג תלמידים לשולחנו תלמיד אחד שوال והשני עונה באמצעות השחלת הקשית בחור המתאים.
  - אם התלמיד ענה נכון, המורה רושם על הלוח נקודה לטובת הטור שלו, הטור שצבר הכי הרבה נקודות- ניצח!