

# חנודמקה

מטרת המשחק: להגיע לצד הנגדי

- 1) כל שחקן בוחר צד בלוח ומשם יתחיל לשחק עליו להניח 2 כפתורים מאותו צבע על 2 מתוך 6 המשבצות לפי בחירתו
- 2) כל שחקן מסובב בתורו את הסביבון ולפי האות שהתקבלה יכול לבחור אחד מהכפתורים שלו (איזה שהוא רוצה) ולהתקדם לכל צד קדימה הצידה או באלכסון אם התקבלה האות שעליו נמצא אסור ללכת לשום כיוון
- 3) אם יש לשחקן אפשרות להתקדם עם אחד הכפתורים – הוא חייב להתקדם
- 4) במקרה שהשטח שאליו רוצה להתקדם תפוס בכפתור של יריב הוא יכול לאכול את הכפתור ולהוציאו מהמשחק במקרה ששחקן א' אכל כפתור של שחקן ב' ואח"כ אכל שחקן ב' את הכפתור של שחקן א' יכולים השחקנים להחליף ביניהם ושניהם מחזירים את הכפתור שלהם למשחק
- 5) אותו שחקן יכול להעמיד 2 כפתורים על אותו משבצת רק שעליו להיזהר כי במקרה שיבוא שחקן אחר ויאכל את שניהם ביחד ואז השחקן יצא מן המשחק
- 6) אם עושים החלפות מעמדים את הכפתורים שוב על המשבצות הצבעוניות שמהן התחילו והשבויים המשתחררים מתחילים מהתחלה
- 7) המנצח הוא זה שמצליח להביא את אחד מהכפתורים שלו לצד הנגדי מהצד שמננו התחיל

	ג	פ	ג	פ	ג	פ	
ה	ה	נ	ה	נ	ה	נ	ה
ג	ג	פ	ג	פ	ג	פ	ג
ה	ה	נ	ה	נ	ה	נ	ה
ג	ג	פ	ג	פ	ג	פ	ג
ה	ה	נ	ה	נ	ה	נ	ה
ג	ג	פ	ג	פ	ג	פ	ג
	ה	נ	ה	נ	ה	נ	